

サーバ管理 - 機能 #6

VPNサーバの構築

2011/02/22 20:00 - MURAOKA Daisuke

ステータス:	終了	開始日:	2011/02/22
優先度:	通常	期日:	
担当者:	MURAOKA Daisuke	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			
外部からDLNAサーバに接続することを目標にして、VPNサーバを構築する。			

履歴

#1 - 2011/02/22 20:03 - MURAOKA Daisuke

- プロジェクトをCyanogen.jpからサーバ管理に変更

#2 - 2011/02/23 17:00 - MURAOKA Daisuke

- ステータスを新規から進行中に変更

- 進捗率を0から20に変更

poptopによるPPTPでのVPNを導入してみた。なんとか微妙に動くところまでは来たのだが、以下の問題があるため常用までは行けなさそう。

- ネゴシエーションでリトライしすぎて落ちる現象が多発して、Windows XPで10回に1回程度しか接続できない
androidでは接続できたことがない
- DNSのqueryをLANのみに制限しているため名前解決が出来ない

参考にしたところは以下のとおり。

- poptop 設定
<http://www.i-sys.biz/Support/FreeBSD/vpn.html>
- pf 設定
<http://www.techrepublic.com/blog/networking/remote-access-pptp-vpn-with-openbsd-tutorial-part-2/47>

なお、pptpd.confのoption設定はコメントアウトまたはoption pptpとしないと動かない。恐らくデフォルトで/etc/ppp/ppp.confを読みに行くので、そこに含まれるラベルを指定しないとならないっぽい。

#3 - 2011/02/23 20:51 - MURAOKA Daisuke

mpd5によるPPTPでのVPNを導入してみた。

- Windows XPからは問題なく動作する
- HW-01C経由のmilestone 2(定額データプラン mopera)からは接続はできるが通信ができていない
HW-01C側のネットワークのIPアドレスになっているっぽい
- milestone 2(定額データプラン mopera)から動作することを確認した
minidlnaのマルチキャストでのディスカバリはいまいちうまくいってない
- xperia CM6.1.1 v3.2(mopera U)では接続してIPも取得できているが何故か30秒で切れる
少なくともsonyericssonファームでも試してみる必要あり

参考にしたところは以下のとおり。

- mpd5 全般
<http://blog.ninth-nine.com/diary/20080506.txt>
- pptp 設定
<http://simasimapants.blog79.fc2.com/blog-entry-409.html>

#4 - 2011/04/29 15:09 - MURAOKA Daisuke

- ステータスを進行中から解決に変更

- 進捗率を20から80に変更

OpenVPN bridgeでのVPNを構築してみた。

- Windows XP クライアント

- android クライアント(Milestone 2 + tunドライバ)

での samba、minidlna の利用もできることを確認した。minidlna は network_interface での bind ではなく、listening_ip で設定したところ SSDP マルチキャストでの通知・検出ができるようになった。

参考にしたところは以下の通り。

- OpenVPNによる安全な遠隔地接続
<http://www.rissi.co.jp/OpenVPN.html>
- beautiful-moon.net >> Blog Archive >> Xperia(Android)からOpenVPN接続
http://beautiful-moon.net/2011-03-05_android-xperia-openvpn/
- ViaPress inc. >> SC-02B OpenVPN for Android
<http://photo.viasv.com/?p=3269>
- milestone2 tun.ko
<http://code.google.com/p/get-a-robot-vpnc/issues/detail?id=116#c18>

#5 - 2011/07/29 10:12 - MURAOKA Daisuke

- ステータスを 解決 から 終了 に変更

- 進捗率を 80 から 100 に変更